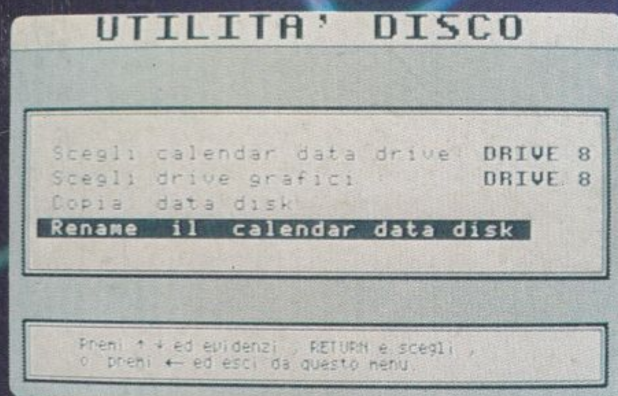
Sped. in Abb. Postale Gr. III/70%

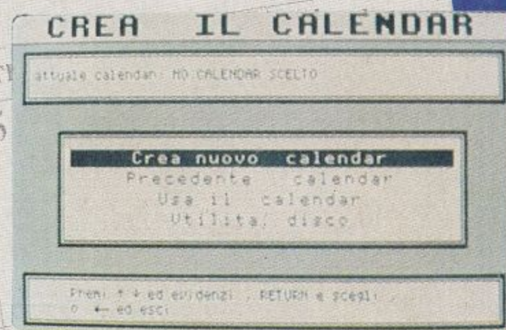
Tutto COMMODORE

Anno II - N. 19 - DICEMBRE/GENNAIO 1988 - L.13.000

Calendario



Gruppo Editoriale JCE



CALENDARIO
L'integrato grafico per l'anno nuovo



GIOCHI
Tutte le novità da comprare

Responsabile Editoriale Divisione Informatica
Francesca Marzotto
Direttore responsabile
Paolo Romani
Responsabile grafico Desktop Publishing
Adelio Barcella
Impaginazione elettronica
Mirko Diani
Segretaria di redazione: Patrizia Angelo

Responsabile programmi:
Gianni Arioli, Fernando Zanini

Collaboratori
Giorgio Caironi, Paolo Gussoni,
Dolma Poli, Isa Sestini

TuttoCOMMODORE
Rivista mensile, una copia L. 13.000, numeri arretrati il prezzo di copertina. Pubblicazione mensile registrata presso il Tribunale di Milano n. 84 del 9/2/87.

Fotolito: Bassoli - Milano. ***Stampa:*** GEMM Grafica srl, Paderno Dugnano (MI). ***Diffusione:*** Concessionario esclusivo per l'Italia A.&G. Marco SpA, via Fortezza 27 - 20126 Milano. Spedizione in abb. post. gruppo III/70.
Abbonamenti: Annuale L. 120.000



Gruppo Editoriale JCE srl
Sede legale, Direzione, Redazione, Amministrazione
Via Ferri 6 - 20092 Cinisello Balsamo (MI)
Tel. 02/61.73.441 - 61.20.586
Telex 352376 JCE MIL I - Telefax 61.27.620

Direzione Amministrativa: Walter Buzzavo

Pubblicità e Marketing
Gruppo Editoriale JCE - Divisione Pubblicità
Via Ferri 6 - 20092 Cinisello Balsamo (MI)
Tel. 02/61.20.586-61.27.827-61.23.397-61.29.0038

Concessionario esclusivo per Roma, Lazio e centro-sud:
UNION MEDIA srl - Via G.B. Martini, 13
00198 Roma. Tel. 06/8119803-4
Telex 630206 UNION I - Telefax 06/5810537

Abbonamenti:
Le richieste di informazioni sugli abbonamenti in corso si ricevono per telefono tutti i giorni lavorativi dalle ore 9 alle 12. Tel.02/61.72.671 - 61.80.228 (int. 311-338).

Spedizioni: Daniela Radicchi

I versamenti vanno indirizzati a: Gruppo Editoriale JCE, Via Ferri 6 - 20092 Cinisello B. (MI), mediante l'emissione di assegno circolare, cartolina vaglia o utilizzando il c.c.p. n. 351205. Per i cambi di indirizzo allegare alla comunicazione l'importo di L. 3.000, anche in francobolli, e indicare insieme al nuovo anche il vecchio indirizzo.

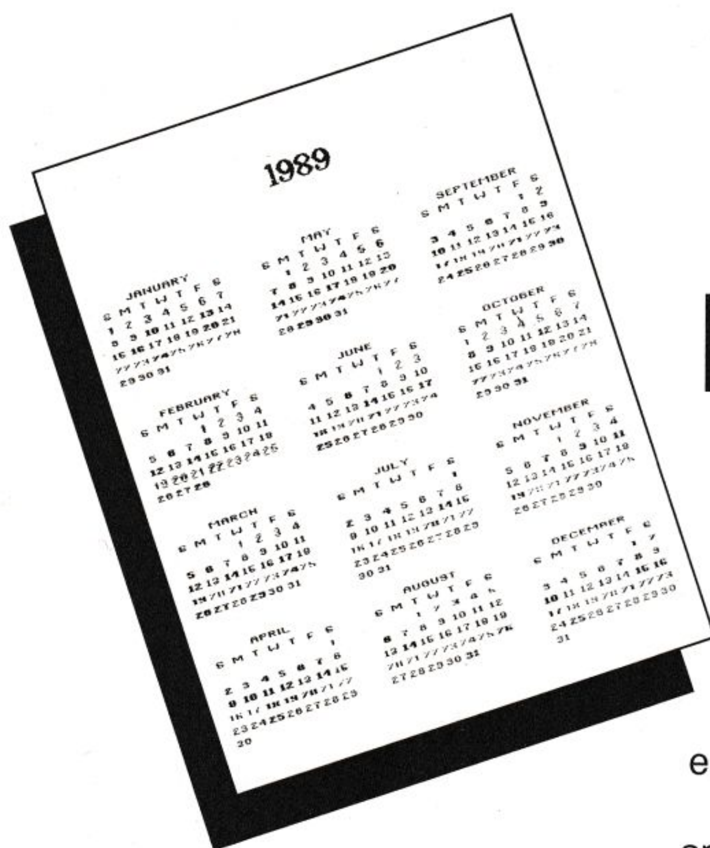
Proprietario: *Editronica srl.*
Esercente l'impresa giornalistica:
GRUPPO EDITORIALE JCE srl.
Fanno parte del Gruppo Editoriale JCE srl:
JCE srl - Editronica srl - Edimedia srl

Associato al


Testata temporaneamente non soggetta a certificazione non essendo trascorsi 24 mesi dall'uscita del primo numero come stabilito dal Regolamento del C.S.S.T.



Calendario



Un'idea per ogni giorno

A un soffio dall'anno nuovo, eccovi uno stupendo programma grafico per creare il vostro calendario: personale e personalizzato. Ogni giorno un appunto prezioso, un disegno appropriato, un codice segreto ...

Il programma che vi forniamo sul dischetto allegato alla rivista di questo mese potrebbe essere classificato nel genere del software-utilità, ossia in quella serie di programmi di gestione e di archivio dei files, di programmi musicali e grafici, di simulazione, animazione e di Desktop Publishing che, per la loro praticità, risultano indubbiamente indispensabili a ogni utente del Commodore 64 e 128.

Questo programma infatti vi consentirà di creare un calendario del tutto personalizzato, sul quale potrete inserire a vostro gusto e piacimento tutti gli impegni di lavoro che dovete rispettare e gli appuntamenti importanti cui non potete assolutamente mancare, eliminando il rischio di dimenticarne qualcuno.

La multifunzionalità di questo programma risulta quindi evidente: potrete infatti sostituire le vostre agendine tascabili o i vostri segretissimi calcolatori di portata limitata con questo utile programma, che non soltanto vi permetterà una maggiore autonomia di azione (presenta, infatti, una vasta gamma di opzioni), ma coinvolgerà anche direttamente la vostra creatività, grazie alla quale riuscirete a compilare il vostro calendario ideale risparmiando tempo ed evitando contrattempi.

Come avrete già capito da queste note introduttive, il programma Calendario ha assoluto bisogno del supporto della stampante, perciò chi non la possedesse non potrebbe utilizzarlo.

Per i possessori di stampante, invece, è bene chiarire che il programma prevede l'utilizzo dei più noti modelli attualmente in commercio (co-

me spiegheremo meglio in seguito, chi possiede una stampante Commodore compatibile deve selezionare l'opzione MPS 801).

Questo programma non è destinato a un pubblico privilegiato ma è indirizzato a tutti coloro che desiderano organizzare nel modo migliore i propri impegni e, perché no, anche i propri momenti di divertimento, sfruttando nel modo migliore la giornata. Tutti gli appuntamenti infatti, a partire da quelli improrogabili di lavoro fino alla partita a bocce, hanno un certo peso nella nostra vita. Per una buona organizzazione del proprio tempo è dunque necessario saper gestire i propri impegni, avendo sempre presente il tempo a essi necessario e il tempo che rimane ancora libero: per controllare ora per ora le nostre attività non c'è dunque modo migliore che crearsi personalmente il proprio calendario ideale, fatto su misura, secondo i propri gusti e i propri impegni.

La funzionalità di questo programma non si limita però soltanto alla raccolta degli appuntamenti: potrete, infatti, rendere il vostro calendario ancora più speciale e originale selezionando le numerose opzioni che il programma vi offre. Compleanni, feste, ricorrenze potranno essere ricordate anche utilizzando semplicemente l'opzione grafica, che vi riserva una vastissima scelta di simboli e grafici adatti per tutte le occasioni.

Per mettere in pratica tutto questo non dovrete far altro che caricare il programma sul dischetto allegato alla rivista seguendo le consuete modalità e, successivamente, provare a creare il vostro calendario personalizzato con l'aiuto delle semplici istruzioni che vi riportiamo nelle pagine seguenti.

Caricamento del programma

Questo programma può essere caricato direttamente dal menù, e in questo caso dovrete seguire attentamente tutte le indicazioni che di volta in volta vi fornirà il computer stesso; oppure potete digitare LOAD"CALENDARIO",8,1 dal lato B del dischetto.

Dato che abbiamo effettuato diverse prove di questo genere, vi sconsigliamo vivamente di utilizzare Fastload, SpeedDos e altri caricatori simili per questo programma: potete tentare, nel caso il vostro velocizzatore sia compatibile, ma se la stampa non avviene correttamente dovete disinserire la cartuccia.

Come avrete modo di sperimentare, questo programma risulta di una semplicità veramente unica. Proprio per questo motivo, e per il particolare tema trattato, il programma Calendario risulta particolarmente adatto a chiunque non abbia ancora una grande esperienza di comandi Basic: potrete quindi esercitarvi, oltre che a inventare il vostro calendario personalizzato, anche a programmare con una certa facilità e a impostare il calendario a seconda dei vostri gusti e dei vostri impegni.

Descrizione del programma

Dopo aver caricato il programma e digitato Run sulla tastiera, comparirà la schermata principale relativa alle varie opzioni previste da Calendario.

Per selezionare una di queste voci basterà posizionare l'icona luminosa sull'opzione desiderata tramite i tasti cursore (su e giù), quindi premere il tasto Return per effettuare la scelta.

Per annullare questa operazione invece e, più in generale, per tornare al menù precedente, do-

vrete utilizzare il tasto freccia a sinistra posto nella parte superiore sinistra della tastiera del Commodore.

Le quattro principali opzioni presenti all'interno della schermata iniziale sono le seguenti: Crea nuovo calendario, Precedente calendario, Usa e modifica calendario e Utilità disco.

Esaminiamole in dettaglio, entrando anche nelle sotto opzioni di ciascuna:

• Crea nuovo calendario.

Se desiderate creare il vostro calendario personalizzato, dovrete utilizzare questa prima e più importante opzione. Una volta premuto il tasto Return per confermare la scelta, dovrete scrivere l'anno che vi interessa (premete il tasto Return per passare alla seconda operazione). Quindi indicate il nome del file che identifica il calendario che volete creare; ricordatevi di scrivere il nome ogni volta che lo riutilizzerete.

Il programma prevede vari tipi di calendario, selezionabili spostando l'icona luminosa:

- No master (senza alcuna ricorrenza prefissata)
- Holidays (completo di tutte le festività)
- Jewish (con le ricorrenze tipiche del calendario ebraico)
- Historical (il calendario storico)
- Holidays plus.

Dopo aver effettuato la scelta, inserite nell'unità drive un disco vuoto già formattato. Se il disco non è completamente vuoto, il computer vi chiederà la conferma di cancellare i files precedentemente registrati: fate quindi molta attenzione a non lasciare inserito nell'unità drive il disco del programma o altri dischetti che non volete assolutamente cancellare. Ad ogni modo vi consigliamo di utilizzare sempre un disco nuovo già formattato. A questo punto dovrete attendere alcuni secondi per permettere al computer di preparare il disco dati; dovrete poi reinserire il disco del programma e seguire le facili operazioni che vi suggeriranno alcune linee di messaggio, per poter tornare a lavorare sul calendario che state compilando. Ricordatevi che il computer vi chiederà di ripetere l'operazione o di inserire correttamente il dischetto nell'unità drive (ossia sul lato giusto), ogni qual volta non vi comporterete come le istruzioni prevedono.

• Precedente calendario.

Selezionando la seconda opzione dall'alto invece, potrete caricare un calendario precedentemente registrato su un apposito disco dati (ovviamente nel vostro caso dovrete necessariamente creare un calendario, per poterlo caricare in seguito).All'interno della schermata relativa a questa voce comparirà il messaggio "Inserite disco-dati" (sul quale sono registrati i files relativi al calendario da voi creato): premete, quindi, il tasto Return per convalidare l'operazione. Una volta confermata la scelta, inserite il disco sul quale è registrato il calendario.

• Usa e modifica calendario.

Utilizzando questa terza opzione avrete la possibilità di cambiare alcuni parametri, come le date (giorni, mesi, anni), le sigle o il bordo (potrete scegliere tra una vasta gamma di cornici grafiche e di motivi floreali); potrete anche scrivere o aggiungere, su un determinato giorno dell'anno in questione, un messaggio, un appunto, un compleanno, una data importante, u-

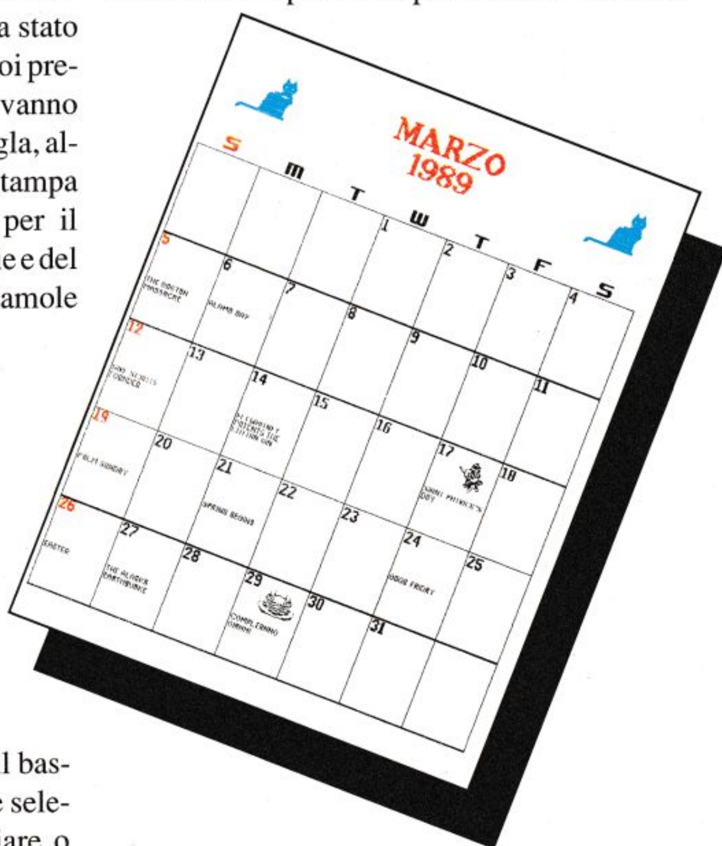
na ricorrenza o un appuntamento che non volete dimenticare.

All'interno della schermata relativa a questa opzione potrete usufruire di vari sotto comandi. Si tratta di una serie di opzioni che vi permetteranno di migliorare o semplicemente di modificare (nel caso in cui un appuntamento sia stato rimandato o cancellato) il calendario da voi precedentemente registrato; queste opzioni vanno dalla scelta della data, del bordo e della sigla, alla scrittura di un breve messaggio, dalla stampa del calendario (opzione fondamentale per il programma) alla scelta del numero di copie e del modello di stampante da utilizzare. Vediamole in dettaglio:

1 - Scrivi data. Selezionando la prima voce dall'alto, relativa alla data, potrete scegliere l'anno, il giorno della settimana e successivamente il giorno del mese che vi interessa (per esempio domenica 15 maggio 1988). Per effettuare l'ultima delle tre operazioni riportate, dovrete far ricorso ai tasti I, K, J e L, i quali vi permetteranno di spostare l'icona luminosa rispettivamente verso l'alto, verso il basso, a sinistra e a destra, finché non avrete selezionato la data che desiderate evidenziare o sulla quale comunque intendete lavorare. Deciso il giorno preciso, potrete utilizzare ulteriori importanti opzioni fra le quali ricordiamo:

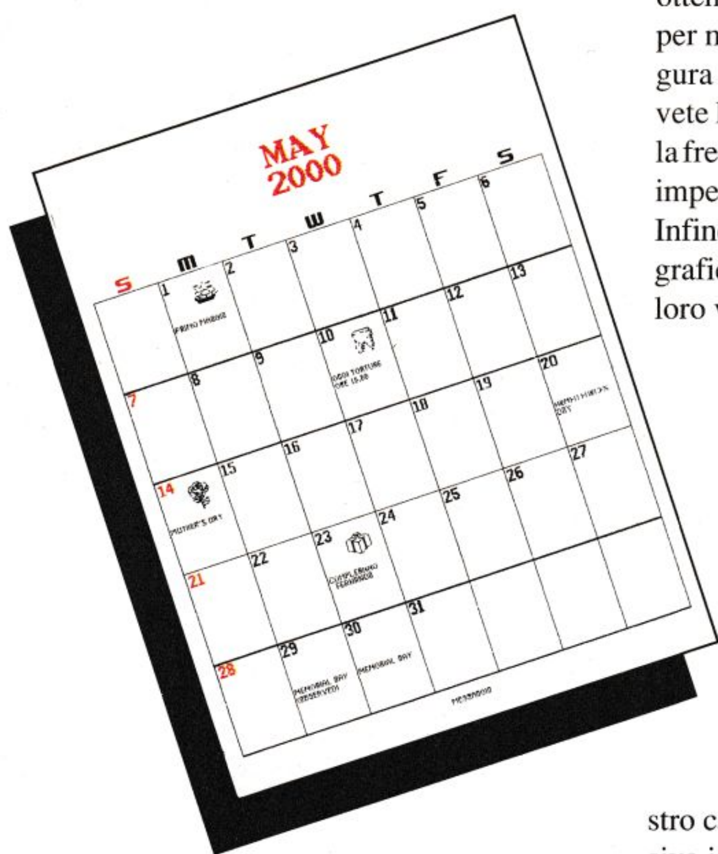
- *Scrivi testo*, che vi permetterà di scrivere un breve testo all'interno della casella che individua la data sul calendario (nel nostro caso, in domenica 15 maggio 1988 potrete scrivere per esempio: "fine del campionato di calcio - serie A").
- *Cambia formato*, per modificare il formato del testo.
- *Scegli grafico*, che vi offrirà la possibilità di inserire un disegno sulla data che desiderate.

Quest'ultima opzione risulta particolarmente utile non solo perché vi permette di liberare la



vostra fantasia e creatività alla ricerca dell'immagine migliore e più consona all'occasione caratterizzata dalla data (nel nostro caso, un pallone da calcio), ma soprattutto perché questo programma presenta una vasta gamma di figure da selezionare e utilizzare per rendere veramente personale il vostro calendario. Avete infatti a disposizione numerosi simboli per tutte le occasioni: sportivi (pallone, canestro, sci, ecce-

tera), casalinghi (telefono, televisione, eccetera), degli animali preferiti (gatto, coniglio, cane, eccetera), delle ricorrenze importanti (compleanni, Natale, S. Valentino, cocktail, feste varie, eccetera), degli appuntamenti generici (parrucchiere, dentista, dottore, cinema, eccetera).



A questo proposito dovrete inserire il dischetto del programma nell'unità drive sul lato B, come suggerito anche dal computer in una linea di messaggio, quindi premere il tasto Return e attendere che venga caricato l'elenco dei grafici presenti nella memoria del programma. A questo punto non vi rimane che decidere quale delle numerose figure risulti adatta alla data o alla festa da celebrare, quindi selezionarla con le solite modalità (tasti cursore e Return) e infine osservare il risultato in fase di stampa. Potrete inoltre ripetere la data così selezionata in vari modi (ogni settimana, ogni 14, 21, 28 giorni e per vari mesi all'anno), in modo da ottenere la stessa figura o lo stesso messaggio per molte date (per esempio, selezionate la figura Pianoforte per il martedì, giorno in cui avete la lezione di musica, quindi ripetetela con la frequenza di due settimane, dato che il vostro impegno musicale è previsto ogni 15 giorni). Infine potrete decidere di cancellare i testi e i grafici precedenti ogni volta che cesseranno la loro validità e la loro funzionalità. Un'ultima indicazione relativa ai grafici che potrete utilizzare: il programma Calendario può essere facilmente integrato da altri programmi grafici in vostro possesso, dai quali potrete caricare senza problemi altri disegni e motivi ornamentali.

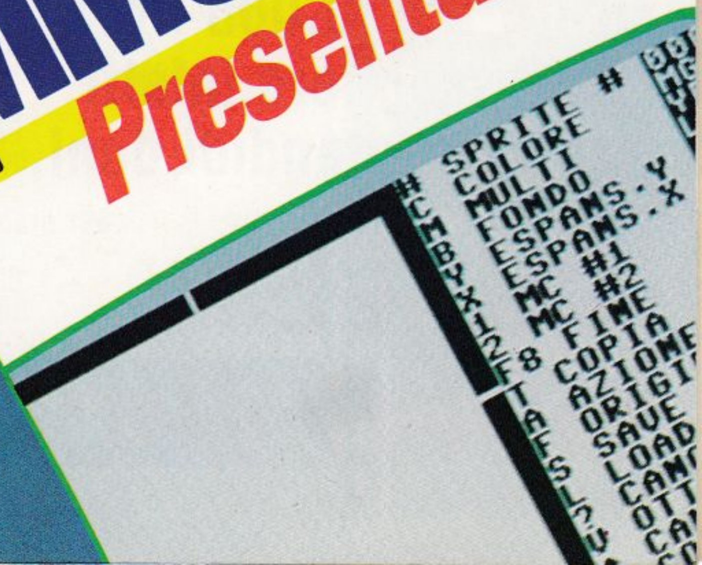
2 - Scegli bordo. Selezionando questa opzione potrete scegliere tra una serie di rifiniture per impreziosire e allo stesso tempo personalizzare il vostro calendario: per una buona impressione visiva infatti, dovrete curare attentamente anche la scelta del bordo, tenendo conto dell'ambiente in cui dovrete esporre il calendario e della stagione in cui vi trovate. Il programma vi offre al riguardo una vasta gamma di contorni (invernale, estivo, natalizio, a nastri, a stelle, a fiori, eccetera) tra cui scegliere quello che preferite. Dovrete quindi selezionare il bordo desiderato e premere Return per convalidare l'operazione.

Abbonarsi conviene!

TUTTO COMMODORE REGALA ...

...REGALATI TUTTO COMMODORE

È UNA RIVISTA Gruppo Editoriale JCE





ABBONATI A

E SCEGLI IL TUO REGALO !

Abbonarsi a *TuttoCommodore*, la rivista per C64 e C128 che ti dà ogni mese 5 eccezionali programmi su dischetto da 5"1/4, oggi conviene ancora di più ! Abbonandoti per un anno (10 numeri, ognuno con dischetto programmi 5"1/4, a 120.000 lire) puoi scegliere infatti tra due splendidi doni.

QUALE DONO VUOI?

Tutto COMMODORE

SOLUZIONE

1

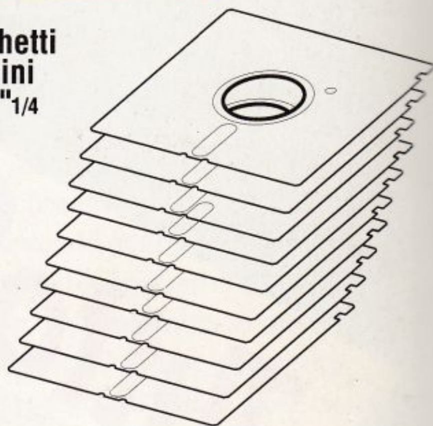


ABBONAMENTO A

10 numeri annui, ognuno con dischetto programmi da 5"1/4

...E IN OMAGGIO ALTRI

10 dischetti vergini da 5"1/4



Solo lire 120.000

Gruppo Editoriale JCE

CAMPAGNA ABBONAMENTI

1989

SOLUZIONE

2



ABBONAMENTO A

10 numeri annui, ognuno con dischetto programmi da 5"1/4

...E IN OMAGGIO

1 libro a scelta tra i 10 titoli elencati qui sotto:

Commodore C16
pag. 182
cod. 9115
L. 23.000

L'ABC del linguaggio macchina per il C16
pag. 164
cod. 9116
L. 35.000

Il mio Commodore 64
pag. 132
cod. 9150
L. 25.000

Come programmare il tuo Commodore 64
pag. 128
cod. 9151
L. 25.000

Commodore 64 : i segreti del linguaggio macchina
pag. 288
cod. 9152
L. 30.000

L'ABC del linguaggio macchina sul Commodore 64
pag. 215
cod. 9155
L. 29.000

Ore 10: lezione di Basic
pag.140
cod. 9156
L. 29.000

Musica sintetizzata con il C64 e C128
pag. 230
cod. 9157
L. 26.000

Matematica e fisica con C64 - C128 e MSX
pag. 80
cod. 9158
L. 32.000

Commodore 128
pag. 160
cod. 9180
L. 24.000

Solo lire 120.000

ELETTRONICA

Rivista	1 ANNO	2 ANNI
Cinescopio eurosat	L. 70.000	L. 130.000
PGB	L. 90.000	L. 170.000
PROGETTO	L. 60.000	L. 110.000
SELEZIONE di elettronica	L. 75.000	L. 140.000

COMUNICAZIONE

Rivista	1 ANNO	2 ANNI
Future office	L. 56.000	L. 101.000
MILLECANALI	L. 65.000	L. 125.000

INFORMATICA

Rivista	1 ANNO	2 ANNI
AMSTRAD MAGAZINE	L. 29.000	L. 56.000
applicando	L. 59.000	L. 105.000
SP COMPUTER Magazine	L. 55.000	L. 99.000
Tutto COMMODORE	L. 120.000	L. 216.000
AppleDisk	L. 145.000	L. 261.000
COMMODISK	L. 125.000	L. 225.000
elettronica & computer	L. 54.000	L. 97.500
olivetti	L. 64.000	L. 115.000
PC DISK Magazine	L. 150.000	L. 270.000

LA PIÙ PREZIOSA COLLEZIONE DI

ELETTRONICA COMUNICAZIONE INFORMATICA



11 numeri L. 70.000



9 numeri L. 90.000



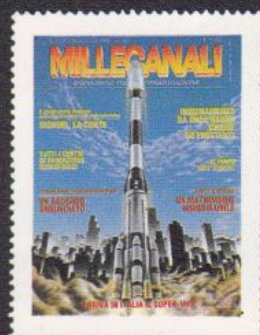
11 numeri L. 60.000



13 numeri L. 75.000



10 numeri L. 56.000



11 numeri L. 65.000



6 numeri L. 29.000



10 numeri L. 59.000



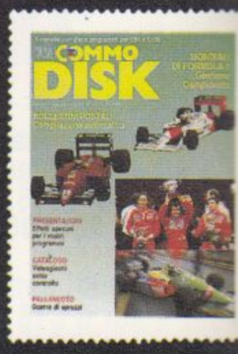
11 numeri L. 55.000



10 numeri L. 120.000



10 numeri L. 145.000



10 numeri L. 125.000



10 numeri L. 54.000



6 numeri L. 64.000



10 numeri L. 150.000

ABBONATI!

Gruppo Editoriale JCE

Via Ferri, 6
20092 CINISELLO
BALSAMO (MI)

Questa opzione vi consente anche di utilizzare alcuni contorni precedentemente registrati su altri dischi o appartenenti ad altri programmi grafici. In questo modo potete dare libero spazio alla vostra fantasia e sbizzarrirvi in originali creazioni che renderanno ancor più personale il vostro calendario.

3 - Cambia sigla. Utilizzando questa terza opzione, il programma vi offre la possibilità di personalizzare il vostro calendario in modo particolare: potrete infatti modificare i caratteri grafici con i quali è stato stampato il calendario e sostituirli con altri di vostro maggiore gradimento. Avete inoltre l'opportunità di cambiare le sigle settimanalmente, mensilmente e annualmente; selezionate l'opzione che vi interessa con l'icona luminosa e, una volta scelto l'anno, il mese o la settimana desiderati, inserite nell'unità drive il disco sul quale avete precedentemente salvato un calendario.

4 - Scrivi messaggio. Questa quarta opzione è una delle più importanti e utili per la compilazione del vostro calendario personalizzato. Vi consente infatti di registrare messaggi, appuntamenti, impegni, ricorrenze che volete inserire in un determinato giorno dell'anno.

Se volete registrare un messaggio, digitatelo sulla tastiera e successivamente premete CTRL-S; se invece desiderate cancellare il messaggio appena composto, premete il tasto CTRL-D (il cursore dà i caratteri uno alla volta).

Potete utilizzare questa opzione per arricchire il vostro calendario, oppure per cancellare alcuni appunti o impegni ormai superati (se per esempio il vostro impegno musicale si interrompe per le vacanze, potete cancellare il simbolo tastiera per i giorni interessati e sostituirlo, a vostro piacimento, con il grafico festività o con altri simboli).

5 - Print Calendario. Questa quinta opzione vi sarà molto utile una volta che avrete finito di compilare il vostro calendario personalizzato: essa infatti vi permette di stampare il lavoro per appenderlo in ufficio, nella vostra camera o nell'ambiente che preferite.

Il programma vi offre la possibilità di stampare il calendario giornalmente, settimanalmente, mensilmente o annualmente a seconda delle vostre personali esigenze. Per impostare il programma secondo le vostre necessità, dovrete posizionare l'icona luminosa sulla voce desiderata, premere il tasto Return per confermare la scelta e infine attendere che il computer recuperi il file che desiderate.

- *Stampa giornalmente*. Se desiderate avere un calendario molto simile a quelli a cui si strappa un foglietto ogni giorno, non dovrete far altro che selezionare questa opzione e utilizzare la funzione Print calendario (già descritta in precedenza) insieme a Scegli numero di copie e Scegli stampante (che descriveremo in seguito).
- *Stampa mensilmente*. Se desiderate appendere nella vostra camera o nel vostro ufficio un calendario tradizionale, cioè secondo i vari mesi dell'anno (solitamente a ogni pagina corrisponde un mese), dovrete selezionare questa opzione e premere il tasto Return. A questo punto, comparirà sul monitor una schermata che visualizzerà l'elenco dei

12 mesi: dovrete scegliere il mese che desiderate stampare, utilizzando come di consueto i tasti cursore e Return (ricordatevi di stampare un mese alla volta; potrete poi completare l'opera con una bella rilegatura, sempre di vostra invenzione).

- *Stampa annualmente*. Vi consigliamo di selezionare questa opzione se volete avere sempre presente la situazione annuale dei vostri impegni o delle festività. Per quanto riguarda questo comando le operazioni da effettuare presentano le stesse modalità di quelle precedenti.

Oltre a queste quattro opzioni relative alle modalità temporali di stampa, ne sono previste altre due che troverete sicuramente molto interessanti: potete stampare il calendario a caratteri cubitali (per una maggiore impressione visiva) o compilarne uno completo di tutte le ricorrenze da non dimenticare (in tal caso dovete selezionare l'intervallo di tempo del quale desiderate avere l'elenco: per esempio, da marzo a settembre).

6 - Scegli numero di copie. Non meno utile delle altre, questa sesta opzione vi consente di stampare il numero di copie che desiderate fino a un massimo di 99.

7 - Scegli il tipo di stampante. Il programma vi fornisce l'elenco delle stampanti che potete utilizzare per ottenere il vostro calendario personalizzato: MPS 801, Okimate 20, Star SG, 10/15, Epson MX, FX, RX, Blue Chip 120/10, IBM ProPrinter, Oki 92/93-IBM Mode, Citizen MPS-20, Epson Compatibile, Pinwriter P6, Fast, Pinwriter P6, Slow, Oki 92/93.

Selezionate, passandovi sopra con l'icona luminosa, il nome della stampante di cui siete in possesso per procedere all'operazione di stampa del calendario. Riteniamo utile informare i possessori di una stampante Commodore compatibile che la loro scelta andrà effettuata sulla voce MPS 801.

• Utilità disco.

La quarta e ultima opzione del menù principale del programma comprende i più importanti comandi relativi al drive, in particolar modo quelli che si riferiscono alla duplicazione e alla copia di un disco-dati.

Se disponente di due floppy disk potrete riprodurre direttamente i calendari da voi creati, senza il supporto, altrimenti indispensabile, di programmi copiatori o simili.

Per meglio comprendere le funzioni di quest'ultima opzione, vi presentiamo le principali voci che a essa si riferiscono, selezionabili come al solito tramite i tasti cursore e Return.

- Copia disco-dati. Per effettuare l'operazione cui accennavamo in precedenza, e della quale abbiamo fornito una descrizione sommaria, dovrete selezionare questa voce, quindi premere il tasto Return e inserire nell'unità drive il dischetto comprendente il calendario che desiderate duplicare. A questo punto sullo schermo comparirà una videata, all'interno della quale dovrete scegliere il drive sorgente (quello da cui volete registrare il file) e il drive destinazione (nel quale volete registrare).

- Cancella disco-dati. All'interno di questa opzione potrete anche cancellare un disco dati

che non desiderate più utilizzare (per esempio il calendario dell'anno appena trascorso o quello che avete successivamente modificato a causa di nuovi appuntamenti e nuove date da riportare). Per effettuare questa semplice operazione non dovrete far altro che selezionare l'opzione apposita utilizzando i tasti cursore e Return, quindi confermare il vostro desiderio di cancellare il file (posizionate l'icona luminosa su Yes in caso affermativo, e su No in caso negativo), e attendere che il computer esegua l'operazione da voi impostata. Vi consigliamo di prestare particolare attenzione al dischetto presente nel drive, per non confondere i dischetti e per evitare di cancellare quelli utili o addirittura quello relativo al programma Calendario.

- *Ridefinisci nome del calendario.* L'ultima voce dell'opzione Utilità disco si riferisce alla possibilità di ridefinire il nome del calendario che avete precedentemente creato.

Per far ciò non dovrete far altro che posizionare l'icona luminosa su questa opzione, premere il tasto Return, ridefinire il nome del file presente sul disco-dati e aspettare che il computer ritrovi nella memoria del disco il vecchio calendario e ne sostituisca il nome, secondo le vostre esigenze.

Qualche consiglio

Se avete letto attentamente le istruzioni che vi abbiamo fornito, dovreste essere in grado di compilare e creare facilmente il vostro calendario personalizzato.

Anche se il procedimento di questo programma sembra complesso, vi risulterà sorprendentemente naturale e semplice una volta che avrete davanti agli occhi la schermata con le opzioni da selezionare: il computer stesso infatti continuerà a inviarvi messaggi chiarificatori e vi chiederà sempre di confermare la vostra scelta.

Tuttavia ci sembra utile fornirvi alcuni consigli grazie ai quali potrete compiere tutte le operazioni con maggiore facilità e con scarsissimo margine di errore.

Innanzitutto, per ottenere un buon risultato grafico, è necessario che lo spazio riservato ai messaggi non sia eccessivamente sfruttato: troppe scritte, tutte composte dai medesimi caratteri, possono confondere la lettura degli appuntamenti; vi consigliamo quindi di evidenziare con caratteri più grandi (selezionabili con l'opzione relativa ai font e ai formati) il messaggio importante della giornata, oppure di completarlo con uno dei tanti simboli che il programma vi offre.

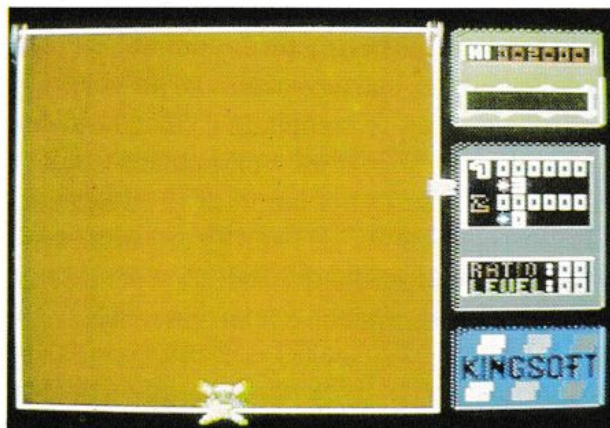
Un'altra indicazione riguarda il disegno stilizzato, che risulta quasi sempre di grande effetto: ma attenzione a non esagerare! La riuscita di un buon calendario è legata infatti al dosaggio di vari elementi, quali le dimensioni dei caratteri, la frequenza dei simboli grafici, la disposizione di entrambi all'interno dello spazio riservato e, ultima ma non meno importante, la scelta della cornice, che deve adattarsi all'occasione (per esempio, se compilate il calendario del giorno di San Valentino, non potete assolutamente dimenticare nel bordo di rifinitura una piccola fila di cuoricini; per il 25 dicembre sceglite invece la ghirlanda natalizia, e per il 31 la bottiglia di Champagne e il bicchiere frizzante di bollicine).

Claudio Micheli
Gianni Arioli

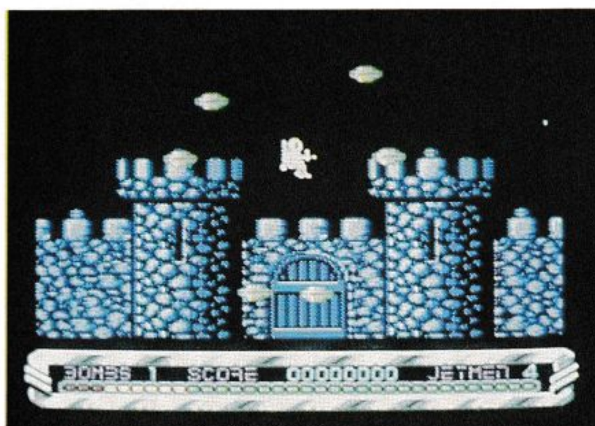
Giochi in vetrina

Uno sguardo alle novità nel mercato del software ricreativo, in altre parole, diamo un'occhiata ai giochi di questi ultimi tempi. In circolazione ci sono alcuni programmi interessanti, alcuni che hanno fatto la loro apparizione nelle sale giochi, altri creati appositamente per Commodore ma non per questo meno divertenti.

• **Maniax.** Iniziamo proprio da uno del primo tipo, Maniax, una creazione della Anco. Scopo del gioco è scoprire a poco a poco, tassello per tassello, un'immagine che si cela sotto il quadro di gioco. Per ottenere ciò dovrete descrivere, con un cursore comandato dal joystick, una linea che, una volta chiusa, farà apparire sulla superficie che delimita una parte dell'immagine cercata. Se fosse tutto qui non ci sarebbe difficoltà nel completare il quadro; il problema è la presenza di un piccolo mostriciattolo verde il quale, guastafeste com'è, non pensa ad altro che a intercettare la vostra linea: se riesce a toccarla prima che abbiate finito di racchiudere un'area perdete una vita. Ma non è finita: al dispettoso mostro fanno compagnia altre creature, più piccole ma altrettanto perfide; esse vagano per la ragnatela che state componendo per eliminarvi con un semplice contatto. Come se non bastasse ogni tanto la linea che state chiudendo si accende come una miccia per esplodere quando la fiamma vi raggiunge. In questa lotta su tre fronti a voi non resta che essere lestissimi nel chiudere la linea, magari circoscrivendo una superficie misera pur di salvarvi una vita; del resto a piccoli passi si ottiene tutto. A mano a mano che si descrive una linea si ottiene un punteggio che può essere incrementato intercettando con il cursore gli oggetti che vagano per lo schermo. Il contatto con altre figure comporta invece conseguenze negative: ad esempio un triangolino grigio provoca l'immobilità del cursore per alcuni secondi, con grande probabilità di essere distrutti. Quando si è scoperta gran parte del quadro si passa allo schermo successivo, non prima però di aver incamerato i punti derivanti dal completamento del livello e il bonus che si ottiene nel caso si sia concluso il tutto prima del tempo prestabilito. È possibile giocare anche in due persone, alternandosi al computer, in modo da cimentarsi in avvincenti sfide:



• **Hummdinger.** La seconda proposta è un pregevole gioco spaziale della Mr Chip Software. Nel gioco siete rappresentati da un astro-



nauta dotato, oltre che di razzi antigravitazionali per potersi muovere, anche di una certa quantità di energia vitale. Il contatto con gli oggetti da colpire provoca una sensibile diminuzione di questa energia; ovviamente più nemici si riesce ad eliminare servendosi del laser a disposizione, maggiore sarà il punteggio conseguito. Sia l'energia vitale che quella del laser possono essere in parte recuperate: ogni volta che si riesce a distruggere un'ondata avversaria cade dall'alto dello schermo una strana figura a forma di fiore al centro della quale appare una lettera: B (rifornimento di armi), F (rabbocco di energia). Per aggiudicarseli basta intercettare il fiore prima che tocchi il suolo, operazione non sempre facile. A volte può capitare che l'oggetto per il rifornimento sia contraddistinto dalla lettera E. In questo caso, toccandolo, ci si procura una nuova vita da aggiungere alle cinque di partenza. Alla fine di ogni livello sullo schermo appare un castello a metà fra il medievale e l'avveniristico: su di esso si possono notare cinque numeri, ad ognuno dei quali corrisponde un nuovo scenario per il proseguimento del gioco; per selezionarne uno basta saltare sul numero corrispondente. Scopo del gioco, strano ma vero, è aggiudicarsi il maggior numero di punti possibile in modo che il giudizio finale che il computer sistematicamente elargisce non sia troppo scarso. I possessori dei migliori punteggi potranno scrivere il loro nome nella lista degli high scores. Per concludere qualche cenno sulla grafica, buona, sulla musica, abbastanza raffinata e sugli effetti sonori, molto azzeccati.

• **Bubble Ghost.** Ecco un simpaticissimo quanto divertente programma della Ere International. Se non avete mai visto un fantasma, per giunta giocherellone, questa è la volta buona; il gioco tratta appunto di un fantasma che cerca in tutti i modi di condurre una bolla di sapone per le numerose stanze che compongono il castello in cui vive. Durante il cammino è però costretto a fare i conti con i numerosi oggetti appuntiti che arredano le stanze; ad ostacolarlo ancora di più contribuiscono anche altri fattori, come passaggi angusti o candele accese, il calore delle quali fa scoppiare la bolla. L'abilità del giocatore consiste nel disporre il fantasma molto velocemente dietro la bolla in movimento, pronto a soffiare nella direzione desiderata, e vi assicuriamo che non è così facile come sembra. La difficoltà sta soprattutto nel sistemare il fantasma nella posizione corretta, magari ruotandolo su se stesso, prima che la bolla si infranga da qualche parte. Ad ogni stanza superata



corrisponde un certo punteggio; inoltre, se se ne oltrepassa una prima che scada il tempo prestabilito, ci si aggiudica anche un bonus proporzionale ai secondi rimasti. A volte per completare un quadro non basta semplicemente condurre la bolla all'uscita, ma bisogna anche compiere un'operazione supplementare senza la quale non si potrebbe proseguire; ad esempio quando si incontra la già citata candela accesa bisogna ricordarsi, prima di passarci sopra, di andare a spegnerla sempre servendosi del soffio. Bubble Ghost offre anche la possibilità di fare pratica in una delle 34 stanze di cui dispone. Per questo basta scegliere l'apposita opzione nel menù iniziale e scrivere il numero corrispondente al quadro desiderato (il numero cresce con la difficoltà). È possibile giocare in due (uno alla volta). Un'ulteriore opzione permette di spegnere il sottofondo musicale. Nel complesso è un ottimo gioco, anche dal punto di vista della grafica e della musica. Degni di nota il realismo del soffio e le simpatiche smorfie di gioia o di disperazione del fantasma.

• **Marauder.** Terminiamo parlando di un gioco di guerra spaziale proposto dalla Arcanum Software.Siete a bordo del vostro veicolo cingolato e vagate per un pianeta ostile dove il passatempo preferito dagli abitanti consiste



nello spararvi addosso: inutile sottolineare che voi dovete fare altrettanto. Non si può certo dire che il pregio di questo gioco sia l'originalità ma sicuramente gli amanti del genere troveranno motivo di apprezzamento nel tentativo da parte dell'ideatore di apporre alcune modifiche allo schema sempre uguale di questo tipo di giochi. Innanzitutto bisogna segnalare la presenza nel quadro di gioco di alcuni bersagli particolari, lampeggianti, che una volta colpiti permettono di usufruire di un bonus oppure provocano alcuni pericolosi disagi. I primi possono essere veicoli regalati, rifornimenti di bombe, dotazioni di scudi difensivi, i secondi laser fuori uso o comandi del joystick invertiti. La vicenda si svolge in tre diversi scenari, un paesaggio desertico-lunare e due basi spaziali, ai quali si accede consecutivamente; ognuno di essi è infestato da una miriade di mezzi o appostamenti nemici, tutti armati fino all'inverosimile. A volte può capitare di non riuscire a respingere gli attacchi a causa della molteplicità dei fronti su cui combattere; in questo caso, quando non ci sono più alternative, si può far uso delle cosiddette smart bombs, bombe capaci di disintegrare ogni postazione nemica che appare sul quadro di gioco. L'uso di queste armi va fatto con estrema economia, non solo perché le armi chimiche sono vietate dalla convenzione di Ginevra, ma anche perché ne avete a disposizione solo tre. In basso al video vi assiste un piccolo computer di bordo che vi mantiene aggiornati sulle smart bombs a disposizione, vi indica che tipo di bonus (o malus) vi siete procurati e vi avverte quando state per subire un attacco aereo. Durante il gioco avete la possibilità di scegliere se eliminare la musica di sottofondo per giocare con i soli effetti sonori.

Massimiliano Del Rio
Gianni Arioli

11 Programmi su cassetta per C64 e C128

Radio elettronica & Computer

Anno XVII - Numero 10

Dicembre/Gennaio 1988 - L. 7.500

ARROW OF DEATH
L'AVVENTURA PIÙ BELLA

UTILITY/99 FONT
PER IL TUO EDITOR

MIDI/ECCO
COME USARE
I MESSAGGI

GIOCO/L'INTRAMONTABILE
MICKEY MOUSE

AMIGA/SCULPT 3D
PROVATO PER VOI

Gruppo Editoriale JCE

é in edicola